

# **BRUKSANVISNING SORTLANDSMASKINEN TYPE STANDARD.**

## **INNSTILLINGER PÅ FRONTPANELET.**

### **FØLSOMHET**

Med denne knappen innstiller man hvor mye fisk man ønsker på for at opphalingsfunksjonen skal koble inn. Fisken blir dratt opp samtidig som den grønne lampen OPPHALING lyser.

Følsomhetskalaen er trinnløs og virker slik:

Fra ca. 0-2. Det må svært mye tyngde til på snøret for at maskinen skal dra opp.

Fra ca. 2-8. Mest brukt under vanlig juksafiske.

Fra ca. 8-10. Du kan risikere at maskinen drar opp uten at det er fisk på.

### **PROGRAMVELGER**

Denne bryteren har fire forskjellige innstillinger:

**MAN.** Dette er et program hvor man stiller inn dybden manuelt. (Brukes når man ikke skal fiske nede med bunnen, men oppe i sjøen.)

**AUTO.** Dette er et program for å fiske med bunnen. Maskinen registrerer bunnen og følger den automatisk, både grunnere og dypere.

**AKKAR.** Dette er et program for automatisk fiske av spesielt Akkar og dorging etter Makrell. Juksamaskinen må stilles inn på ønsket dybde og deretter fisker den automatisk, ved at den ikke stopper når den kommer opp, men slipper av fisken og går ut igjen.

**SØKING.** Automatisk fiskeletingsprogram. Søker fra bunnen og opp til overflaten, til den registrerer fisk, husker hvor fisken gikk på og går automatisk tilbake og fisker der.

### **HOVEDBRYTER**

Denne bryteren har fire forskjellige innstillinger:

**AV.** Maskinen er slått av.

**PÅ.** Maskinen er nå klar for å slippes ut og starte fiske, lav hastighet.

**PÅ.** Maskinen er nå klar for å slippes ut og starte fiske, høy hastighet.

**OPP.** Maskinen går og går og stopper ikke før bryteren blir skrudd tilbake.(Påspoling av nytt fiskesnøre.)

### **VAR. HIL**

Med denne knappen deler man opp hil lengden i korte eller lengre intervaller. 1 er lengst, 2 er kortere og 3 er kortest.

## **KOBLING**

Med denne knappen innstiller man maskinens trekkraft. For å få mest mulig fisk er det **viktig** at koblingen justeres slik at den slurer når belastningen på snøret blir for stor. (Mye fisk som gjør motstand eller fisk på krokene og urolig sjø.)

## **BREMS**

Med denne knappen innstiller man snørets fart når det går ut. Det er viktig at man bremses litt, for ikke å få vase på snøret.

## **HIL-LENGDE**

Med denne knappen innstiller man lengden på juksa/hil bevegelsene. Disse kan justeres fra 0 til ca. 60 favner.

## **OPPHALING**

Dette er **GRØNT** lys som forteller at snøret er på vei opp med fisk.

## **STOPP OPPE**

Dette er **RØDT** lys som forteller oss at sniken (kroker og lodd) er kommet opp til båten med fisk og er klar for avtaking. Det kommer også på når man slår på maskinen. Sniken er utenfor båten (nullpunkt) klart for å fiske.

## **DYBDE OG INNSTILT DYBDE**

Displayet til venstre **DYBDE**, viser hvor sniken (kroker og lodd) til en hver tid er. Displayet til høyre **INNSTILT DYBDE**, viser den fiskedybden som du har stilt inn.

## **UTLØSERBRYTER**

Denne trykkbryteren brukes til å slippe ut snøret med, når du har tatt av fisken, eller når du begynner å fiske.

## **F. INN**

Denne trykkbryteren brukes til å stille inn innstilt fiskedybde med, når maskinen er kommet til den dybde man vil fiske på.

## **F. UT**

Denne trykkbryteren brukes til å nullstille innstilt fiskedybde med, får og gå dypere å innstille innstilt fiskedybde på nytt.

## **OPPHALING**

Denne trykkbryteren brukes til å dra opp snøret når fisket avsluttes, eller man vil flytte til en annen fiskeplass. Den brukes også for og gå høyere å innstille innstilt fiskedybde på nytt. Det vises grønt lys når knappen er aktivert.

## OPPSTART OG BRUK AV JUKSAMASKINEN

Sett koblingen på 0 og bremse på ca. 7. Knyt fast hovedsnøret til snella på maskinen. Sett hovedbryteren på OPP og snøret spoles på. Juster kraft med bremseknappen.

### NB! MASKINEN ER STERK, SÅ VÆR VARSOM MED OPPFUNKSJONEN NÅR KOBLING OG BREMSE IKKE STÅR PÅ 0.

Når dette er gjort, slås maskinen av og sniken (kroker og lodd), knyttes til hovedsnøret. Nå stilles knappene inn.

Hvis man skal fiske oppi sjøen, sett programvelgeren på MAN. Følsomhet på ca. 7. Hovedbryter på første PÅ. Var. Hil på 0. Kobling på ca. 3. Bremse på fra 1-5. Hil lengde på ca. 5.

Man bestemmer nå hvor nullpunktet skal være, ved å plassere sniken i vannflaten og slå på maskinen. (Her kommer alltid sniken til å stoppe når maskinen kommer opp med fisk.)

Nå er det bare å trykke på utløserknappen og snøret begynner å gå ut. Maskinen teller seg nedover. Når den er kommet så dypt som man har bestemt seg for å fiske, trykker man på F.Inn. Nå vil den fiske her til man forandrer den.

Hvis man ønsker å fiske dypere trykker man på F.Ut. Maskinen begynner å slippe ut. Når den kommer så dypt som man har bestemt seg for, trykker man på F.Inn igjen, og den begynner å fiske her.

Hvis man ønsker å fiske høyere opp i havet trykker man på Opphaling. Maskinen begynner å hale opp. Når den kommer så høyt som man har bestemt seg for, trykker man på F.Inn igjen, og den begynner å fiske her.

Hvis man skal fiske med bunnen, sett programvelgeren på Auto. Og trykk på F.Ut. Nå går maskinen ned, registrerer at den er kommet til bunnen, og begynner å fiske. Den kommer til å følge bunnen uansett om det blir dypere eller grunnere. Når så fisken begynner å bite, kommer grønnlyset på og maskinen drar opp og stopper utenfor båten.

Det kan hende at toppunktet (der hvor maskinen stopper med fisk) forandrer seg på grunn av at snøret legger seg stramt eller slakt på snella. Da må maskinen slås av når den har stoppet oppe. Sniken dras opp eller slippes ut til den er der hvor den skal stoppe med fisk, og så slås maskinen på igjen. Nå er det bare å prøve på nytt igjen.

## SKITT FISKE