

JR II

Elektronikenhet till
JR-JUKSA-ROBOT juksamaskin

Instruksjon

Utgave 1

Progversion 2.7b

Nors!
Nors!

OMBYGGING

Nor elektronikkenheten, Juksa Robot II, skal installeres i JR-maskinen, må det bores og gjenges ytterligere fire nye hull i maskinen. Disse bør utstyres med Heli-coil-gjenger M5. Gummipakningen må festes på elektronikken. Riv av beskyttelsepapiret og fest pakningen på aluminiumsplaten. Pass på og ikke dra for hardt til på skruene ved montering. Pakingen skal ikke klemmes helt flat, men være omtrent halvparten i tykkelse, ca. 2,5 til 3 mm. NB: Hver gang elektronikken fjernes skal pakningen byttes til en ny. Videre skal kontakt til koblingen byttes mot en ny.

IGANGSETTING

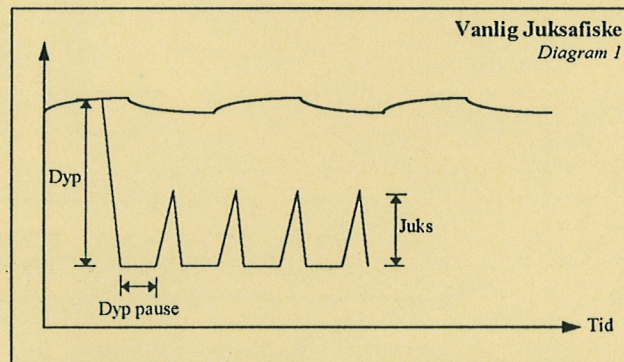
Studer displayet når maskinen starter. Den gir en del informasjon under oppstart. NB! Hvis det ikke er lys på displayet, eller om motoren starter og går bakveien, er det koblet feil på batteriet. Skift om polene på batteriet! Det er en del forskjell på tekstene i denne nye elektronikken i forhold til den gamle, men stort sett stemmer de overens. Det er dog en hel del nye funksjoner å passe på.

FISKEPROGRAM

JRII har seks forskjellige grunnprogram:

- * Vanlig fiske
- * Hilfiske
- * Bunnfiske
- * Bunnfiske m/hil
- * Akkarfiske
- * Akkarfiske m/hil

VANLIG FISKE

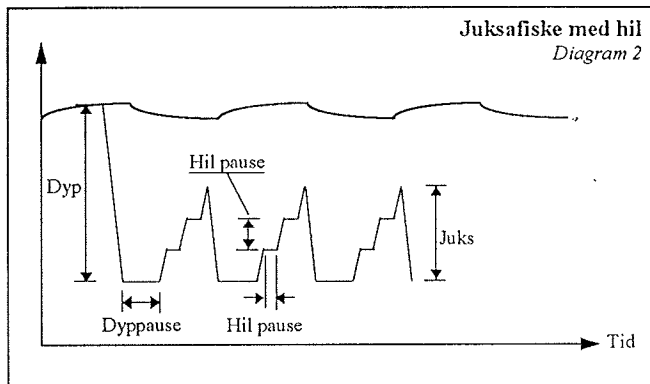


Vanlig fiske: Det enkleste av programmene. Se diagram 1. Oppbygd av tre hoveddeler:

1. Dybde er hvilken dybde maskinen skal fiske på.
2. Juks er den lengde som maskinen skal dra sniken opp og ned. (Jukse lengde)

3. *Dybdepause* er den tiden maskinen står stille for den begynner å dra opp nylonen når sniken har kommet til innstilt dybde. Diagrammet viser hvordan sniken arbeider i sjøen. Jarstein tegner bilde på ekkoloddet hvis loddet er nøyaktig innstilt.

VANLIG FISKE MED HIL

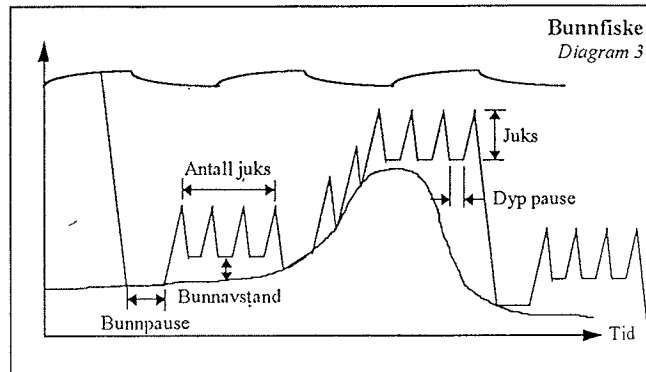


Hilfiske: Vanlig fiske kombinert med hilfunksjonen.
Se diagram 2.

Hiling innebærer at hver jukselengde blir oppdelt i "HILLENGDER", med "HILPAUSER" mellom. Det er kommet til to nye funksjoner:

1. *Hillengde* som er den lengden maskinen skal dra sniken opp hver gang.
2. *Hilpause* som er pausen mellom to hillengder.

BUNNFISKE



Bunnfiske: Fiskemetode innebærer fiske mot bunnen. Se diagram 3. Maskinen kan holde sniken mot bunnen hele tiden selv om at dybden forandrer seg når båten driver på grunn av strøm eller vind. Dybdeinnstilling er unødvendig i dette programmet, men det er i tillegg tre nye funksjon i programmet

1. *Bunnpause* er den tid som maskinen trenger for å registrere bunnen. Fra hjulet stopper etter at sniken har kommet til bunnen, til at den begynner å dra, er bunnpausen. Deretter drar den opp bunnavstanden + jukse lengden.
2. *Bunnavstand* er den lengde som maskinen holder sniken ovenfor bunnen avhengig av hvor mange ganger som en velger på *antall juks*.
3. *Antall juks*. Etter at maskinen har jukset det antallet du har valgt, slipper den sniken til bunnen igjen og det hele starter fra begynnelsen igjen.

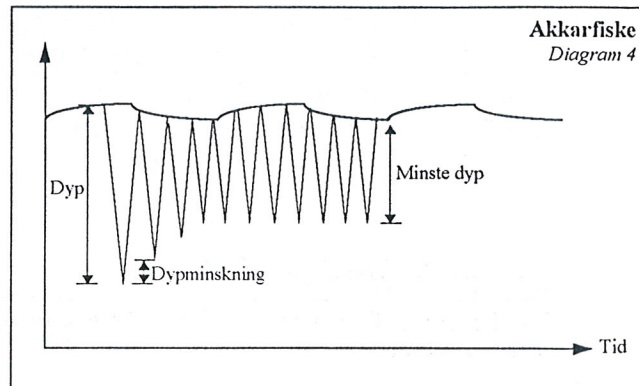
BUNNFISKE MED HIL

Bunnfiske med hiling. Fiskemetoden er en kombinasjon av bunnfiske- og hil-programmet.

AKKARFISKE

Akkarfiske- programmet Fiskemetoden bygges opp av fire punkter. *Se diagram 4.*

1. *Dybde* er dybden maskinen begynner å fiske på.
2. *Dybderedusering* er lengden som maskinen reduserer dybden med hver gang den slipper ut sniken.



3. *Minste dybde* er den dybden maskinen kommer til å fiske på etter en stund.
4. *Ujevn gang* betyr at motoren pulserer for å etterligne et firkantet hjul. Det regnes for å fiske bedre. Denne ujevne gangen opphører om alt for mye akkar sitter på sniken. To ting påvirker motorens ujevne gang: *JUKSETID* og *PAUSETID*.

BESKRIVELSE AV TRYKKNAPPENE

Åtte knapper skal gjøre fiske til en lek. De er logisk gruppert for å gjøre bruken av maskinen så enkel som mulig.

Z - knappen:

NULLSTIL brukes mest til å nullstille dybden med, men også til å tilbake stille maskinen til fabrikkprogram. Kan være bra om at noe uforklarlig skulle skje. Hold knappen inne i 5 sekunder for å få maskinen til å resette seg til fabrikkprogram.

↑-knappen:

brukes for å kjøre opp sniken manuelt. Et hurtig TRYKK og motoren går hele tiden. Et nytt trykk og motoren stopper igjen.

Dersom man holder knappen lenge inntrykt, går motoren kun den tiden knappen er inntrykt.

↓-STOPP/NED-knappen:

stopper alt. Bryter alle program, også manuell kjøring av motor.

A -knappen:

betyr START av program. AUTO.

P -knappen:

PROGRAM brukes for å komme inn i programmeringen, samt å komme seg gjennom

alle programfunksjoner

SQ -knappen:

valg av akkarprogram

H -knappen:

valg av hilprogram, samt hurtig tilbake ved programmering.

BF -knappen:

valg av **bunnfiskeprogram**, samt hurtig tilbake ved programmering.

BESKRIVELSE AV RATTENE

SLUR-rattet bestemmer hvor kraftig maskinen skal dra i lina.

FANGST-VEKT-rattet anvendes for å velge hvor stor fangsten skal være før maskinen drar opp lina.

BREMS-rattet stiller rett bremse-efekt for å unngå vase på lina.

JUKS-rattet brukes for å stille inn juksalengde med. I programmering brukes det til å forandre verdier med. (Grov innstilling, den gir ti ganger mer forandring enn **DYP**-rattet.)

DYP-rattet brukes for å stille inn fiskedybden med. I programmering til å finjustere verdier med.

BESKRIVELSE AV DISPLAYTEKSTER

Displaybilde	Min	Max	Fabr.	Trinn	Notater
LINE UTE: XXX XXX XXX	0	999		1	Normal displayvisning. Øvre rad hvor mye line som er ute. Nedre rad aktuelle program. Bf = bunnfiske. Akk = akkarfiske, Hil=hilfiske og HIL+Bf.
Pauser: Fangst: 1.0s	1,0	25,0	1.0	0,1	Tiden maskinen måler tyngden for den registrerer napp

Tilleggsfunksjoner for Akkar-, Hil-, og Bunnfiske.

Pauser: Auto: 0.5s	0,5	10,0	0,5	0,1	Pause for maskinen slipper ut etter trykk på START
Pauser: Dyp: 2.0s	0	25,0	2,0	0,1	Pause for maskinen starter å hale opp
Pauser: Bf fangst: UT	0,1	10,0	UT	0,1	Registrer napp dersom sniken stopper opp eller går for langsomt, (Ikke ved Bunnfiske).
Motor: Juksfart: 120	50	160	120	1	Hastighet under opphaling ved fiske
Motor: Fangstfart: 120	50	160	120	1	Hastighet under opphaling av fangst
Motor: Mykstarttid: UT	0	5,0	UT	0,1	Her kan en akselerasjonstid velges ved start av motoren til juks fart.
Hjul: Nylonmengde: 170	130	400	170	1	Angi mengde nylon på hjulet. Kontroller at riktig hjuldiameter er innstilt. Med hjuldiameter menes hvor mye nylon som er på hjulet - ikke i meter, Favner eller fot, men mengde nylon som er på hjulet. Det finnes tre hull i

hjulet 160, 180 og 200. Når all nylon er lagt på hjulet leses det tallet av som stemmer med ytterdiameteren på nylon. Dette for at maskinen skal måle dypet med største nøyaktighet.

<i>Displaybilde</i>	<i>Min</i>	<i>Max</i>	<i>Fabr.</i>	<i>Trimn</i>	<i>Notater</i>
Hjul: Line: 1.4	1,0	5,0	1,4	0,1	Nylon's diameter i millimeter
Hjul: Favner			Favner		Meter-Fot-Favner kan velges som måleenhet.
Fartbrems: Maxfart: 500	50	UT	500	5	Ved hvilken hastighet fartsbremsen skal gå inn for å forhindre vase på lina.
Fartbrems: Styrke: 30%	0	100	15	1	Hvor mye kraft som skal brukes ved fartsbrems.
Fartbrems: Tid: 1.0s	0	5	1	0,1	Hvor lang tid fartsbremsen skal være aktivert
Brems Frigang omdr. 0	0	99	1	1	Antall omdreininger hjulet skal få gå fritt umiddelbart etter at A-knappen (start auto) trykkes inn.
Display: Lystid: 10.0s	Ut	60	10	0,1	Hvor lenge lyset skal være på etter siste trykk på noen knapp
Display: Lysstyrke: 80%	0	100	80	1	Hvor kraftig lyset skal lyse på displayet
Nappgrunnverdier 7,5 Amp		Kun vist			Kalibreres gjennom trykk på Z-knappen når motoren drar sniken opp med jarstein, men uten fisk på. Nå fanger maskinen motorens strømverdi ved fiske uten fangst, og viser dette med bildet "Nye nappgrundverdier innstilt".

Nappområde: Min: 0%	0	40	0	0,1	Innstilling/forandring av NAPP-rattets nedre grense. (Max moturs). For å få en bedre folsomhet på napp kan potensiometerets instillingsområde begrenses elektrisk i begge ender med min og max funksjonene.
------------------------	---	----	---	-----	---

Eksempel: Hvis "Nappområde Min" stilles til 20% og "Nappområde Max" til 50% betyr dette at når NAPP-rattet er max moturs (0% vises på displayet) måler den minimum 20% av den maksimale motorstrommen som er cirka 35 ampere og da den står max medurs (100% vises på displayet) måler den bare 50% av den maksimale motorstrommen. Ett område på 7 til 17,5 ampere er valgt å være hele justeringsområdet for NAPP-rattet. På den måten kan en lettere oppnå større noyaktighet på nappfolsomheten.

Nappområde: Max: 50%	0	40	20	0,1	Innstilling/forandring av NAPP-rattets øvre grense. (Max medurs)
Slurjusteringsområde: 0-80%	0	99,9	80	0,1	Innstilling av maksimal kraft når SLUR-rattet står på fullt. (Max medurs)

Det er altså mulig til å begrense den maksimale dragkraften og bremse-efekten på rattene for SLUR og BREMS. De begynner alltid på 0%, d.v.s det blir alltid 0% da de respektive ratt står på null. F.eks "Slur-justeringsområde" 50.0%", betyr at fullt utslag (Max medurs) på SLUR-rattet bare gir halvparten av maksimal trekkraft på koblinga.

Bremsjusteringsområde: 0-30%	0	99,9	4	0,1	Innstilling/forandring av maksimal kraft når BREMS-rattet står på fullt. (Max medurs)
Slur Napp Brems Showtime 1.0s	0	9,9	5	0,1	Den tid SLUR NAPP BREMS-tekstene skal ligge inne etter siste vri på de respektive ratt.
Batteri: Spennning: XX.Xv	Kun vist				Viser båtens batterispennning ved maskin
Siste error Verdi no XXX	Kun vist				Kun for fagfolk

Displaybilde

Slur	Napp	Brems
XX%	X%	XX%

Min Max Fabr. Trinn Notater

Kun vist

Viser en stund innstilte verdier på SLUR FANGS-VEKT og BREMS når noen av ratterne vris.

Tilleggsfunksjoner for akkarfiske

Akkarfiske:	
Dybminskn.:	2

1

25

2

1

Reduksjon i dybde for hver gang sniken går ut

Akkarfiske:	
Minste dybde	5

0

999

5

1

Fiskedybde ved akkarfisk etter at dybdereduksjonen er gjennomført. Stilles med JUKS-rattet.

Akkarfiske:	
Jukstid:	1.0s

0,2

5,0

1,0

0,1

Hvor lenge motoren skal gå mellom hvert stopp

Akkarfiske:	
Pausetid:	0.7s

0,1

2,0

0,7

0,1

Hvor lenge motoren skal kobles ut

Tilleggsfunksjoner for bunnfiske

Bunnfiske:	
Bf pause:	2.0s

0,5

10,0

2,0

0,1

Bunn pause er den tid som maskinen trenger for å registrere bunnen.

Bunnfiske:	
Bunnavstand:	2

0

20

2

1

Velg avstand fra bunn ved bunnfiske

Bunnfiske:	
Juks no:	10

0

20

10

1

Antall juks mellom hver bunnregistrering

Tilleggsfunksjoner for hilfiske

Hiling:	
Lengde:	2

1

100

2

1

Velg hillengde

Hiling:	
Pause:	2.0s

0,5

10,0

2

0,1

Velg hilpause

Nappdyp:	XXX
----------	-----

Kun vist

Viser dybden hvor nappet ble registrert

Testfunksjoner

Slur Napp Brems
XXXX XXXX XXXX

Kontroll av potensiometere og givere. Vri SLUR på min (helt moturs). Vri DYP noe og trykk deretter SQ-knappen. Nå kan potensiometerne kontrolleres. Det skal vise 0 i min og mer enn 990 i max.

Givere A B Verdi
X X X

Trykk på P-knappen igjen for å kontrollere hjulgiverne. Vri hjulet langsomt rundt i samme retning som jarstein drar ut lina og kontroller at giverne reagerer. Først skal "A" bli null og deretter "B". Viktig at både A og B viser "0" samtidig i minst ti millimeter. Målt på hjulets ytterkant. Tallet til høyre i nedre rad skal regne opp et tall for hver omdreining.

Displaytekster som kun vises i displayet. Disse kan ikke endres.

INGET INB.BATT
TRYKK STOP

Kun vist VARNING

Vises når minnebatteri mangler. Kvitteres gjennom trykke på STOP-knappen

LAV INB.BATT
TRYKK STOP

Kun vist VARNING

Vises når minnebatteriene er tomme. Kvitteres gjennom trykke på STOP-knappen

LAV BATT:
TRYKK STOP

Kun vist VARNING

Båtens batterispenning er for lav. Måles ved maskin. Kvitteres gjennom trykke på STOP-knappen

NÅ HAR MASKINEN
FABRIKKSPROGRAM

Kun vist

Andre bilde som vises når Z- knappen holdes inne i mer enn ca. 4 sek

Nappgrunnverdi
Fångat:

Kun vist

Vises når Z- knappen trykkes inn hvis det gjøres mens motoren går.

belitronic's
Juksa Robot 2

Kun vist

Første bilde som vises når Z- knappen holdes inne i mer enn ca. 4 sek

Version X.X
System XX Volt

Kun vist

Viser Programversjon på ovre raden og hvilket batterisystem (12 eller 24V) som den er tilkoblet.

Serie No:
XXXXXX

Kun vist

Tredje bilde:, forteller elektronikkens serienummer.

DIVERSE FORKLARINGER

Fabrikkprogram: Maskinen er forprogrammert med de viktigste data for å kunne tas i bruk uten for mye programmering. Grunnverdiene er tatt fra BJ5's funksjoner. Det eneste du må stille inn er DYBDE og JUKS for å få maskinen til å begynne å fiske.

Summer: En innebygd summer (PIP) gir beskjed når maskinen registrer napp. Signal gis også ved innstilling, varsel og for å indikere forskjellige feilmeldinger.

GARANTI

- * Garantien på denne elektronikk er to (2) år regnet fra innkjøpsdato. Din faktura eller kvittering gjelder som garantikort.

- * Hvis det oppstår feil under garantitiden reparerer enheten uten kostnader og etter garantitiden vil service/reparasjon på elektronikken være til en fast pris.
- * Garantien dekker ikke skade påført som følge av uforsvarlig bruk. Det dekkes heller ikke for tap av fangst.
- * Garantien dekker ingen transportkostnader.

Vi på Belitronic vil sette stor pris på om du deler dine erfaringer med oss. Vi vil høre både positive og negative saker. Dessuten hadde det vært veldig interessant å fått bilde av din båt med maskinen montert ombord.

Det beste innsendte bidraget premieres hvert år. Vi lover fine premier.

belitronic[®]

Solgt av:

